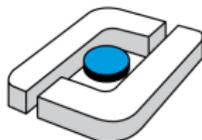


# Verifikation von UML-Statecharts unter besonderer Berücksichtigung von Speicherverbrauch und Laufzeit des Model Checkers

Dipl.-Inform. Christian Ammann

Hochschule Osnabrück  
Fakultät für Ingenieurwissenschaften und Informatik

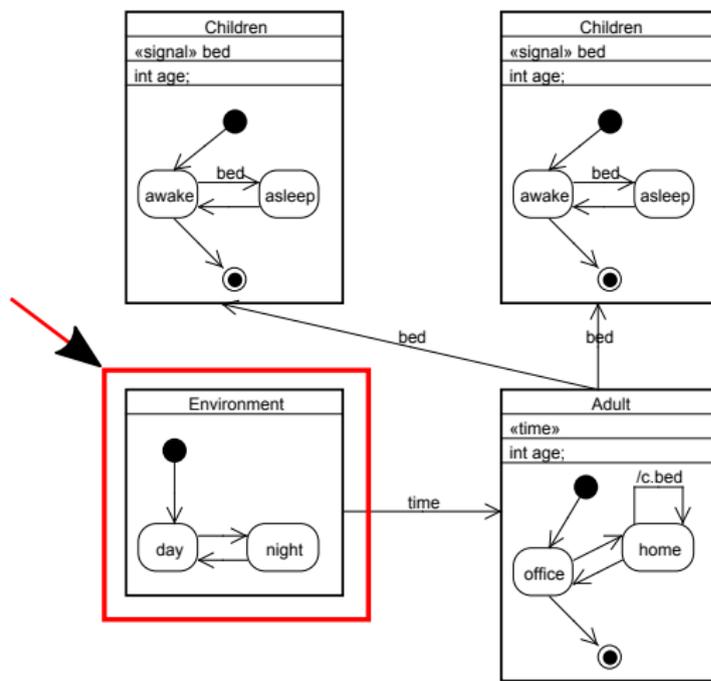
30.6.2011



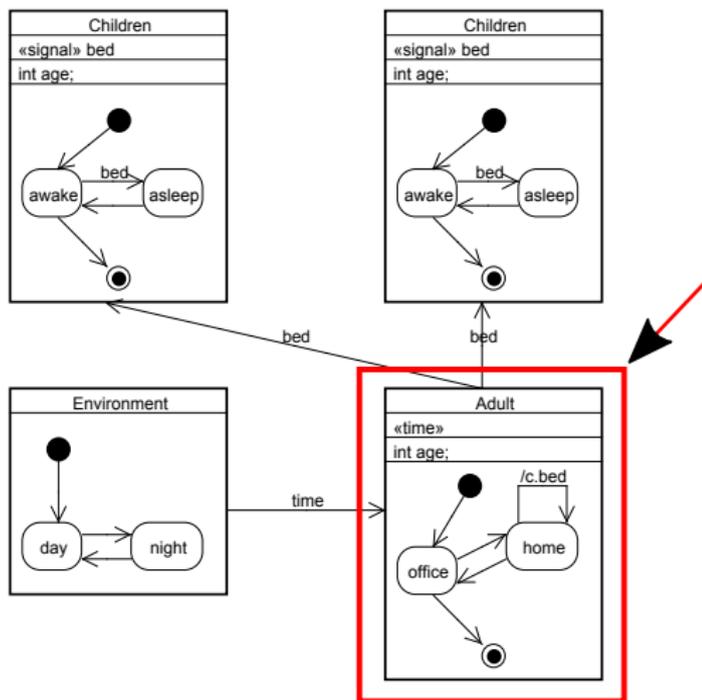
# Inhalt

- 1 Einleitung
- 2 UML-Statecharts
- 3 Model Checking
- 4 Verifikation von Statecharts

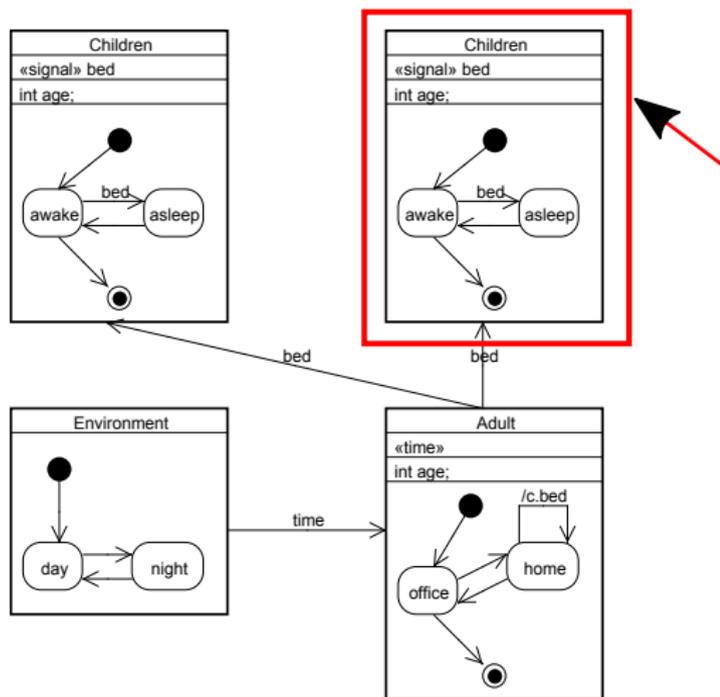
# Motivation: Environment-Objekt



# Motivation: Adult-Objekt



# Motivation: Children-Objekt



# Zustandsraum

Zustand des Gesamtsystems ist:

- Aktueller Zustand Environment
- Aktueller Zustand Adult
- Variablenbelegung von Adult
- Aktuelle Zustände der Children-Objekte
- Variablenbelegungen der Children-Objekte

# UML Statecharts

- Hierarchie
- Nebenläufigkeit
- synchrone und asynchrone Events
- Actions
- Transitionen mit Conditions
- Semantik nicht vollständig definiert

# Spin

- Spin steht für **Simple Promela Interpreter**
- Promela steht für **Protocol/Process Meta Language**
- Beschreiben von Modellen und Anfragen
- Dynamisches Erstellen nebenläufiger Prozesse
- Synchrone/Asynchrone Kommunikation

# Domänenspezifische Sprache UDL

- Entry und Exit Actions
- Signal- und Call-Events
- Transition mit Trigger, Guard oder Effect
- Nebenläufigkeit
- Implementiert mit Xtext
- Automatische Übersetzung nach Promela mit Xpand

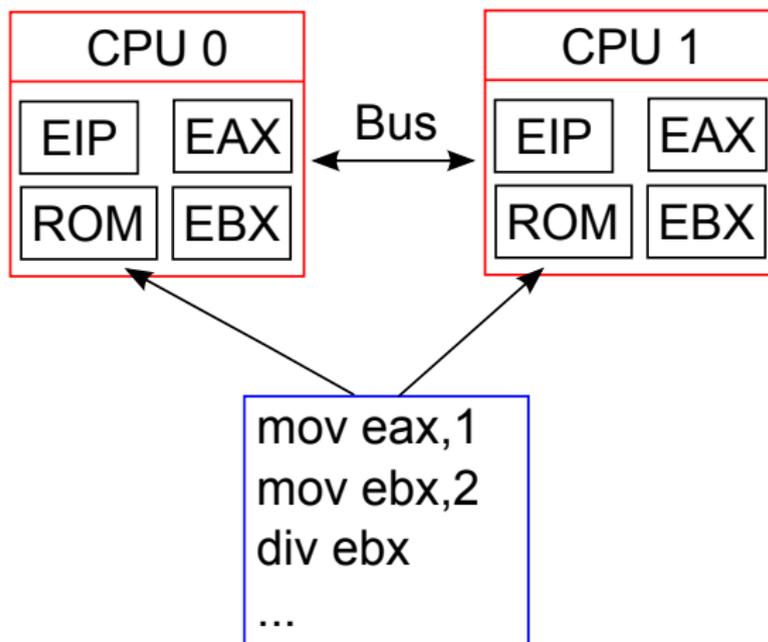
# Optimierungen in UDL und Promela

- Symmetrie
- Statement-Merging
- Zurücksetzen von Hilfsvariablen

# Statechart-Beispiel in UDL

```
example.udl ✕  
  
class StateMachine{  
    byte a = 0;  
    signal exec {byte b}  
  
    initialstate start{  
        -> calculate{  
            trigger{exec}  
        }  
    }  
  
    simplestate calculate{  
        entry{a = a * exec.b;}  
        -> stop{}  
    }  
  
    finalstate stop{}  
}
```

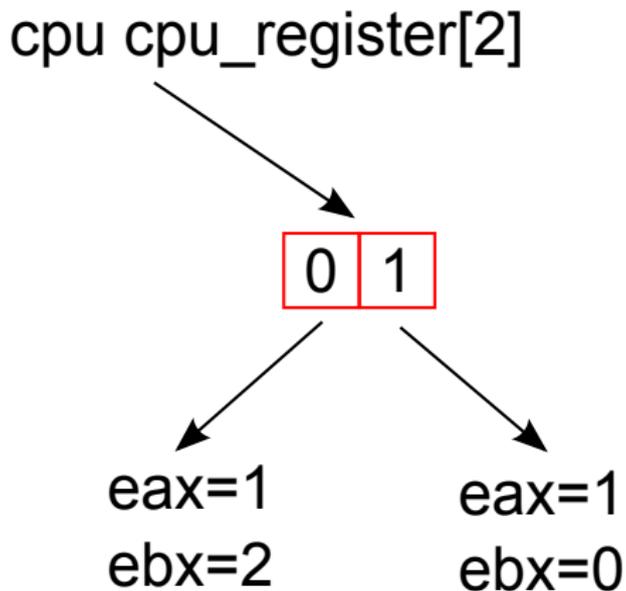
# Symmetrie



# Symmetrie

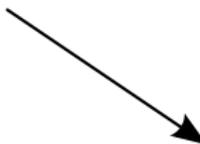
```
1 typedef cpu{
2     int  eax=0;
3     int  ebx=0;
4 }
5
6 cpu  cpu_register [2];
7
8 proctype rom() {
9     cpu_register [ _pid ]. eax=1
10    ...
11 }
```

# Symmetrie



# Symmetrie

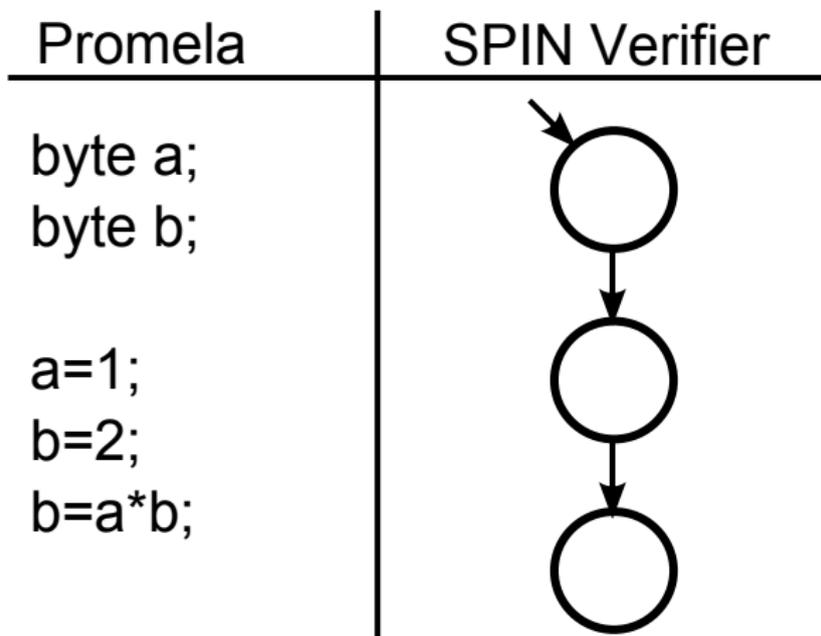
cpu cpu\_register[2]



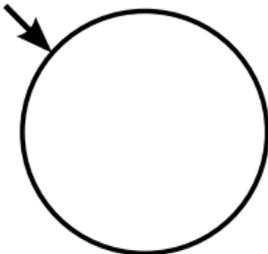
eax=1  
ebx=2

eax=1  
ebx=0

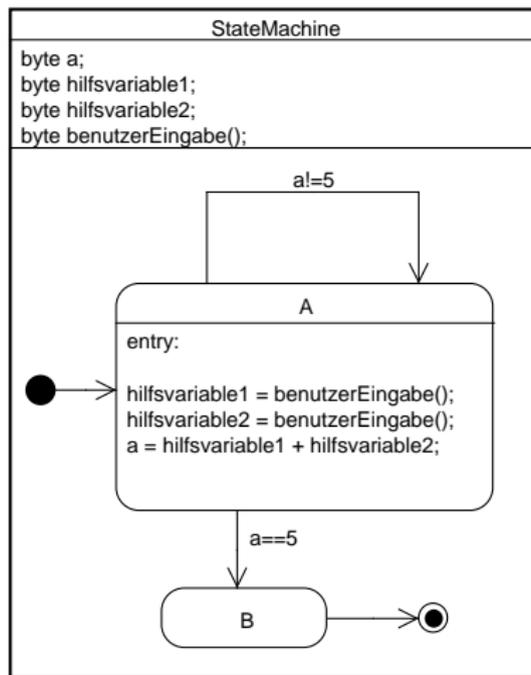
# Statement Merging



# Statement Merging

Promela	SPIN Verifier
<pre>byte a; byte b;  d_step{   a=1;   b=2;   b=a*b; }</pre>	

# Zurücksetzen von Hilfsvariablen



# Kein Zurücksetzen von Hilfsvariablen

Benutzereingabe: (1,3), (2,2), (3,1)

Gespeicherte Zustände:

- Zustand = A,  
hilfsvariable1 = 1, hilfsvariable2 = 3, a = 4
- Zustand = A,  
hilfsvariable1 = 2, hilfsvariable2 = 2, a = 4
- Zustand = A,  
hilfsvariable1 = 3, hilfsvariable2 = 1, a = 4

## Zurücksetzen von Hilfsvariablen

Benutzereingabe: (1,3), (2,2), (3,1)

Gespeicherte Zustände:

- Zustand = A,  
hilfsvariable1 = 0, hilfsvariable2 = 0, a = 4

# Messungen bei einer Fallstudie

Problemstellung: Ist es möglich, dass der Modellprüfer den kompletten Zustandsraum durchläuft?

Messung	Speicher	Laufzeit	Zustände	Erfolg
Keine Optimierung	2999 MB	39.2 s	29141706	nein
Statement Merging	2223 MB	33.3 s	20663354	ja
Hilfsvariablen	674 MB	12.8 s	6798196	ja
Symmetrie	3 MB	0.1 s	17087	ja

# Fragen

